1. Siempre usar request.user para obtener los datos del usuario, ya que si manejamos la edicion de un usuario desde el panel esto puede darnos conflictos usando user.username

Esto sucede porque cuando editas un usuario, se crea una instancia de usuario y por eso te manda otros datos.

{{ request.user.username }}

1. Si modificamos el método SAVE del modelo para aplicar un set\_password, cuando creemos un usuario por consola, esto nos dara una contraseña indescifrable, ya que el sistema aplica un set\_password desde el manager, sumado al set\_password del método SAVE la contraseña se encriptaria 2 veces. (Esto cuando heredas de AbstractUser, que tiene un método SAVE ya establecido)